

## IJs Sculptuur – video les



Nodig : achtergrond; personage; penselen (explosion; smoke)

Open de afbeelding van het personage; netjes uitsélectioneren; laagmasker toevoegen  
Laag omzetten in Slim Object

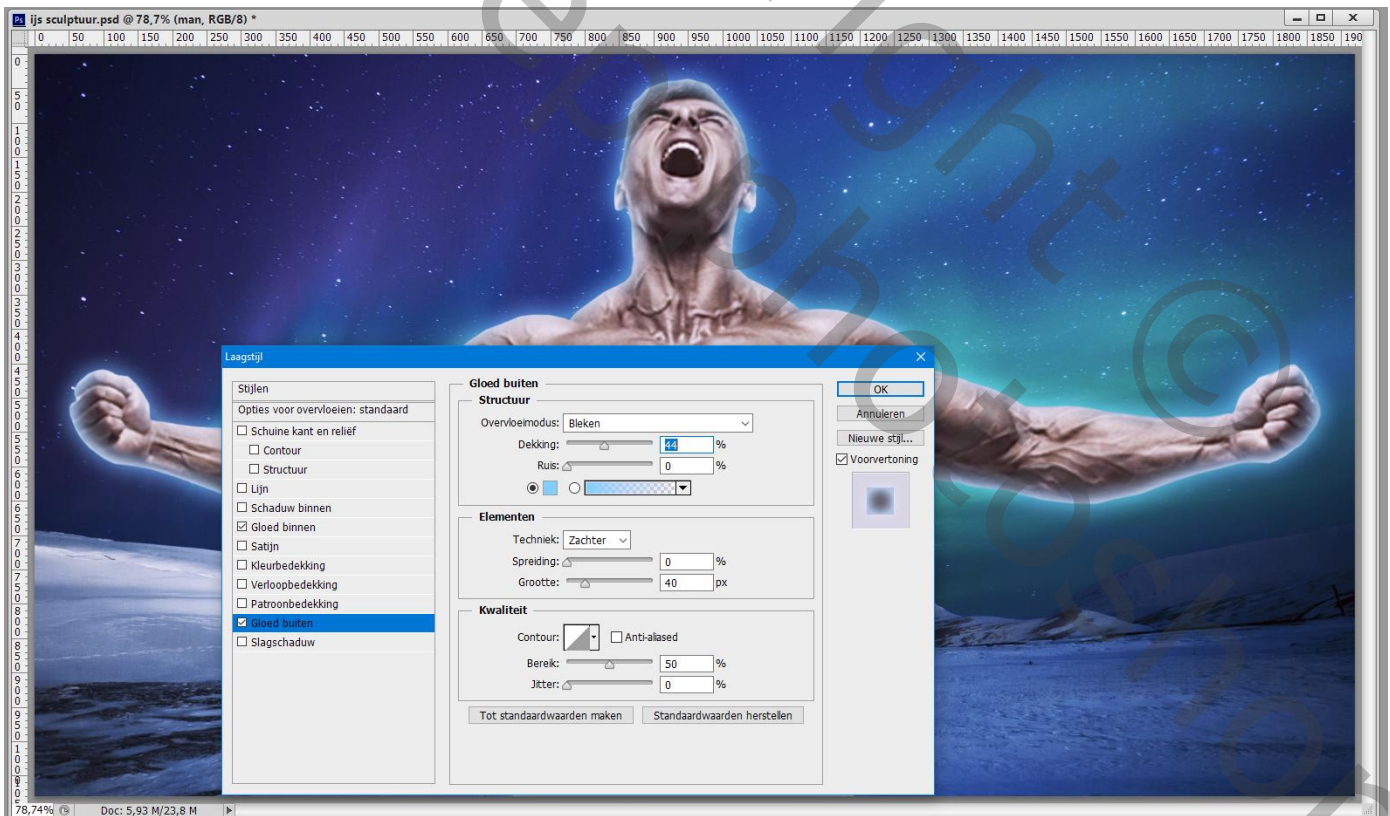


## Het personage dan toevoegen midden de achtergrond afbeelding



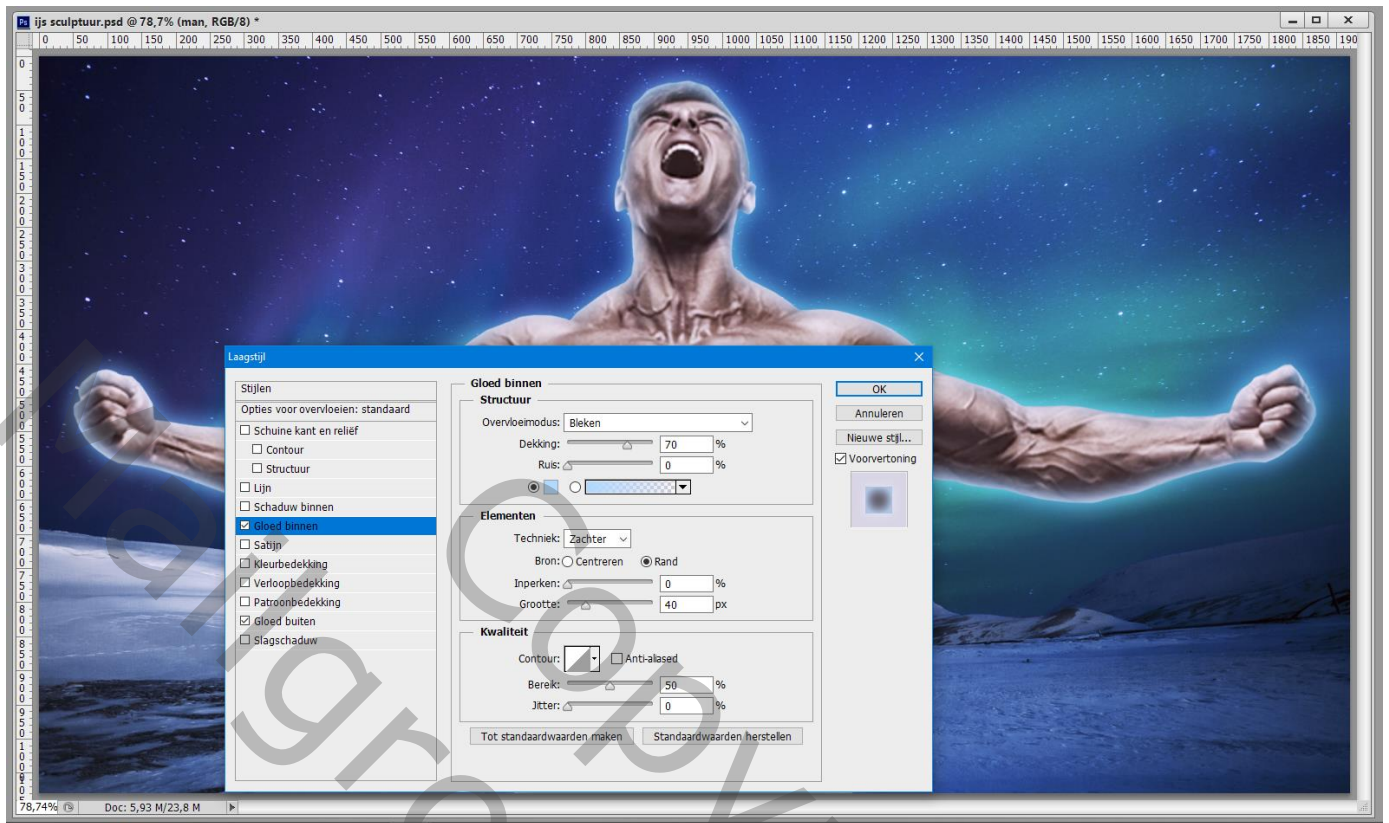
Dupliceer laag met personage (Ctrl + J); deze kopie laag voorlopig onzichtbaar maken  
Geef originele laag eronder volgende Laagstijlen:

\* Gloed Buiten : Bleken; 44%; kleur = # 5BCBFF ; 40px

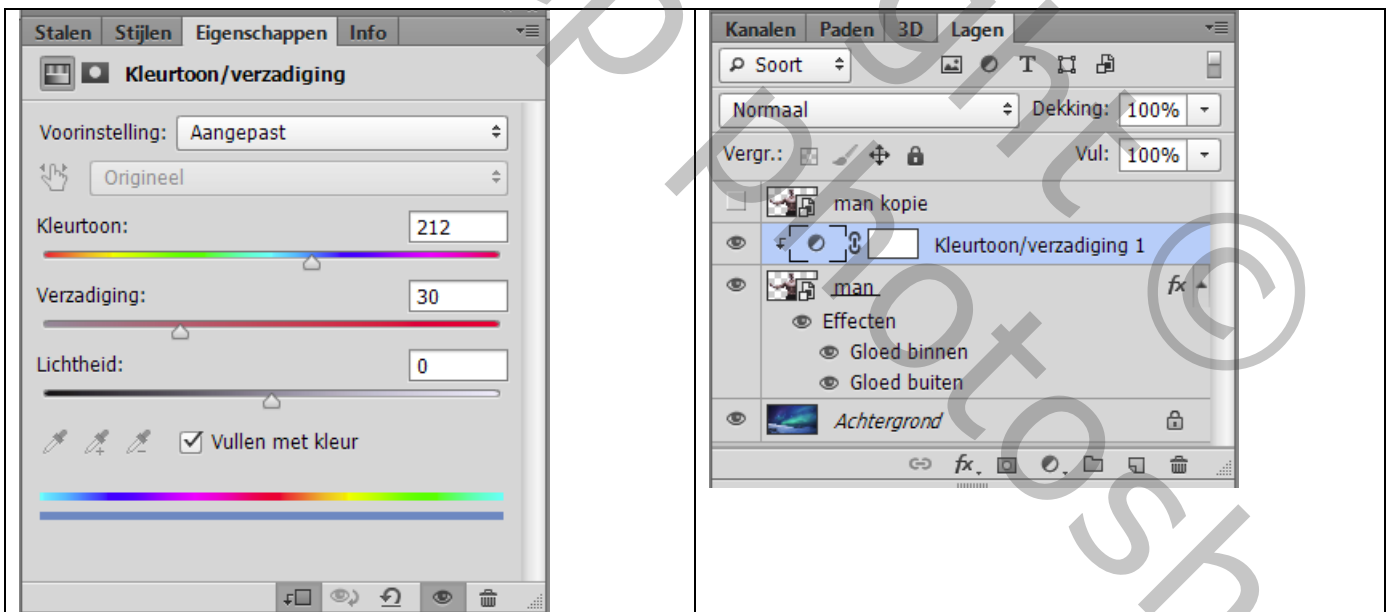




\* Gloed Binnen : Bleken ; 70% ; # 92DCFF; Rand; 40 px

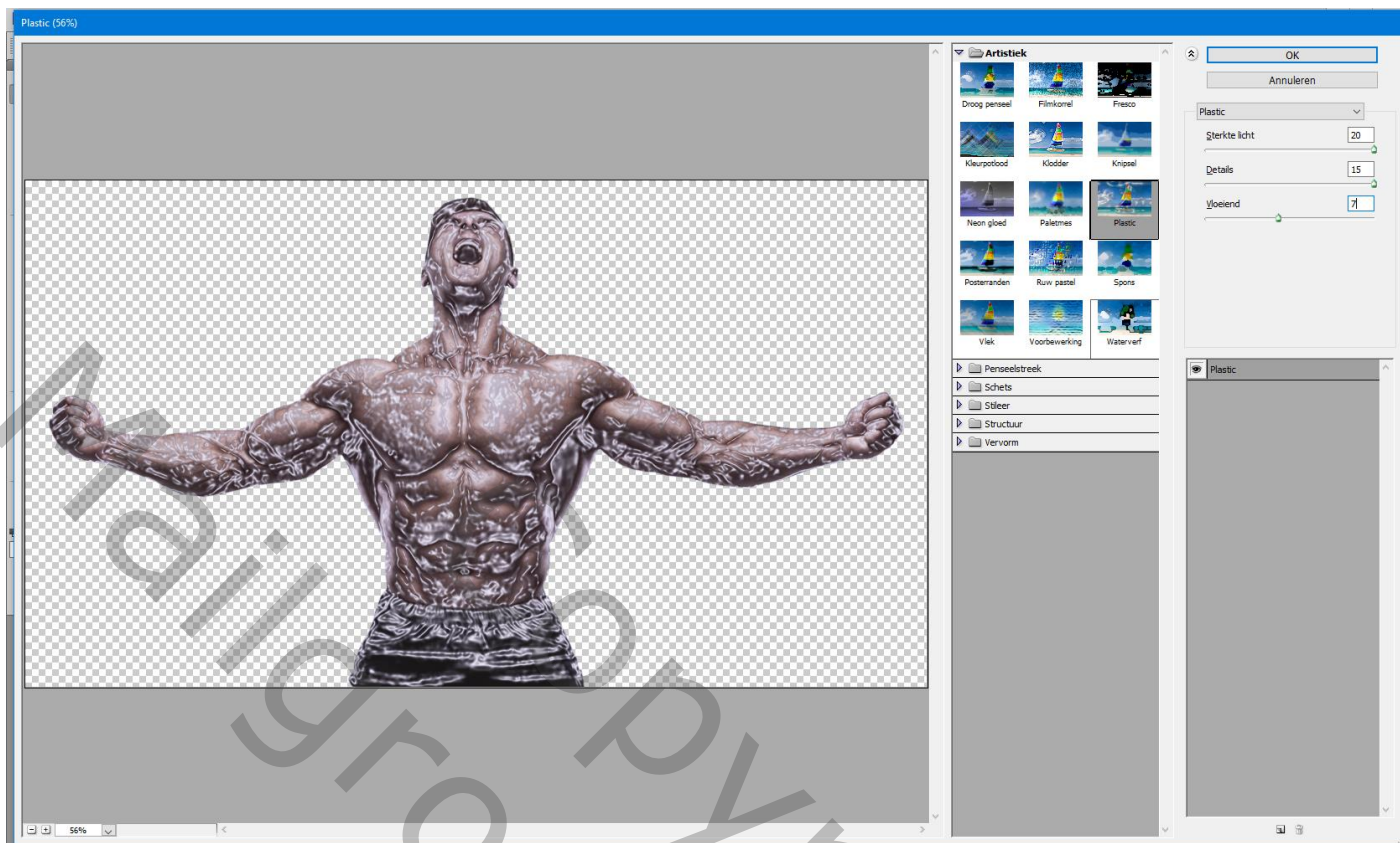


Voeg een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' toe : Vink vullen met kleur aan; Uitknipmasker  
Gebruikte waarden = 212 ; 30 ; 0

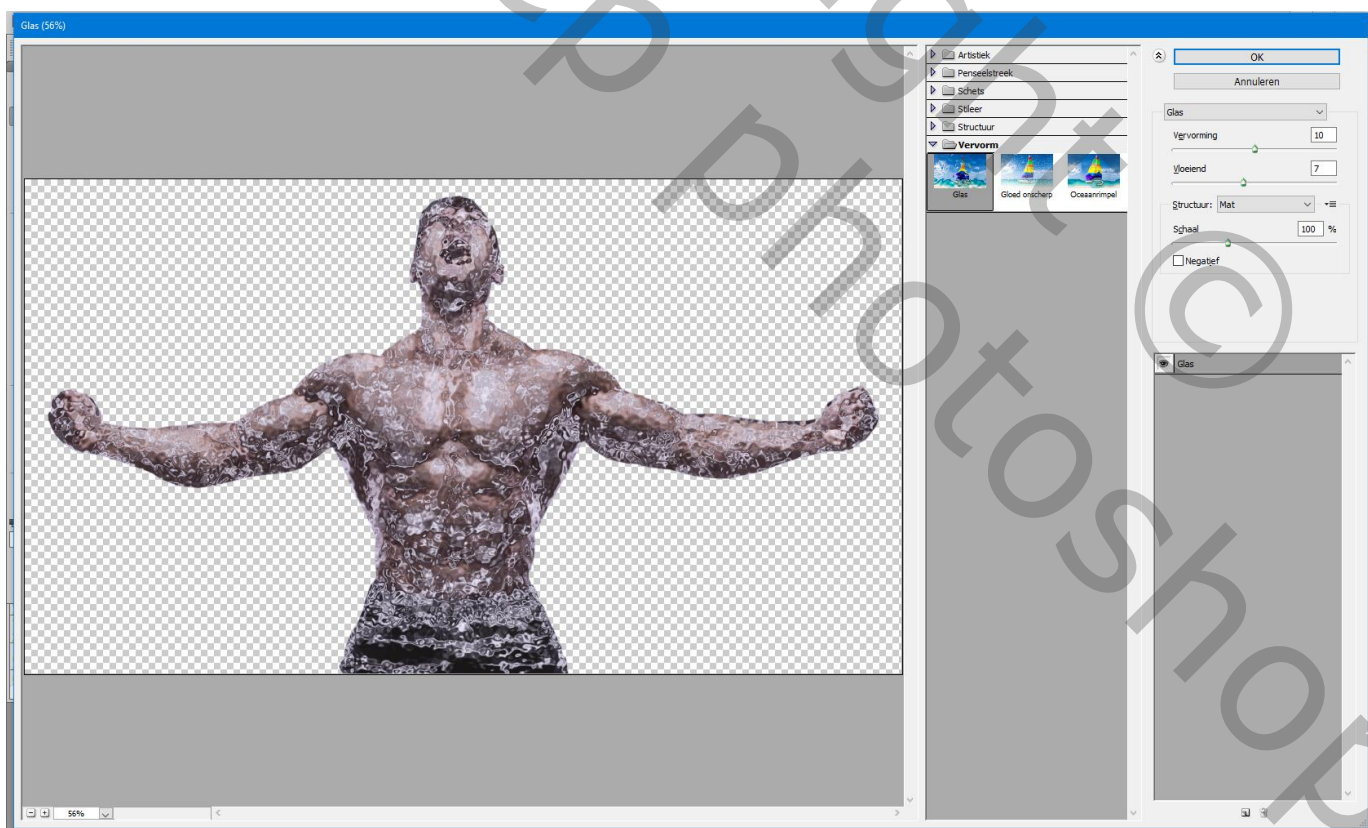


Bovenste kopie laag zichtbaar en actief maken; laagmodus = Bleken

Filter → Artistiek → Plastic : 20 ; 15 ; 7 (aanpassen volgens eigen foto)



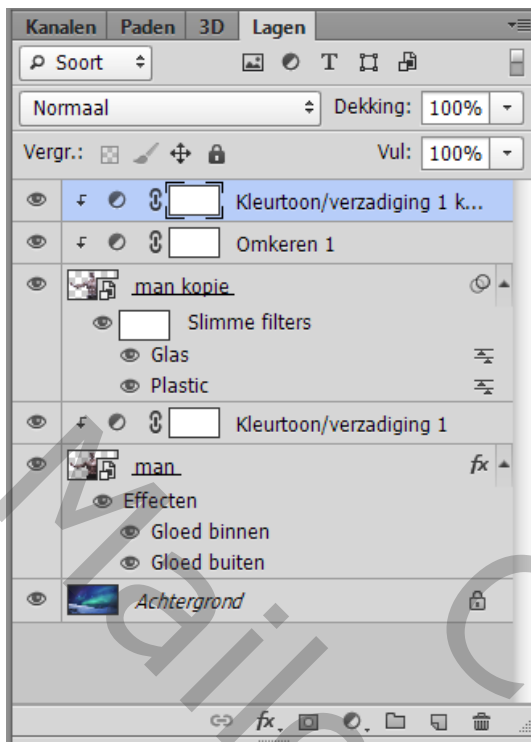
Filter → Vervorm → Glas : 10 ; 7 ; structuur = mat; 100%



Aanpassingslaag 'Omkeren'; Uitknipmasker boven die kopie laag; dekking aanpassen (10%)

De Kleurtoon/Verzadiging laag dupliceren en boven vorige laag slepen; Uitknipmasker





Nieuwe laag toevoegen boven de achtergrond laag; deze laag in een groep plaatsen; noem de groep “ijs”  
Penseel selecteren van de set explosion, we gebruiken die om ijs scherven toe te voegen;  
voorgroundkleur op wit; we kiezen penseel 008 explosion; klik achter het personage





Nieuwe laag; kies een ander penseel (012 explosion); klik achter het personage  
Ga zo verder om wat ijs toe te voegen; telkens de grootte van het penseel aanpassen.



Nieuwe laag toevoegen onder deze groep “ijs”; noem de laag “water damp”  
Kies nu een penseel uit de set ‘smoke’ (smoke Fill2) ; grootte van het penseel aanpassen  
Klik achter het personage; roteer de laag; je kan ook eerst het penseel roteren



